# ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ СПЕЦИАЛЬНОЕ УЧЕБНО-ВОСПИТАТЕЛЬНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ САРАТОВСКОЙ ОБЛАСТИ «МАРКСОВСКАЯ СПЕЦИАЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА ОТКРЫТОГО ТИПА»

«Рассмотрено»	«Согласовано»	«Утверждаю»
Руководитель ШМО	Заместитель директора по УР	И.о. директора
Хлебникова Е.Н.//	Акимова Е.Н //	ГБСУВОУ СО «Марксовская
		специальная
Протокол № 1	«30» августа 2024 г.	общеобразовательная школа
от «30» августа 2024 г.		открытого типа»
		Акимова Е.Н. //
		Приказ № 119
		от «30» августа 2024 г.

#### РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

# по информатике 5-9 классы

(Рабочая программа по информатике для 5-9 классов Уровень основного общего образования Срок реализации 2024-2025 учебный год, 34 часа 1 час в неделю 5-7,9; 68 часов 2 часа в неделю в 8 кл.)

Составитель РП
Ф.И.О., должность,
Гнетуленко Игорь Олегович,
учитель информатики
квал. категория
соответствие

г. Маркс

2024-2025 учебный год



## Пояснительная записка ИНФОРМАТИКА-5 класс

Настоящая рабочая учебная программа «Информатика» для 5 класса средней общеобразовательной школы составлена на основе Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования (ФГОС ООО).

Цель программы – дать первоначальные общие знания воспитанникам специального учреждения по теоретической и практической эксплуатации персонального компьютера.

Отбор тем программы осуществлялся на основе учета личностных способностей учащихся, ориентируясь на то, что подавляющая часть воспитанников данного учреждения абсолютно не знакома с современной офисной техникой, с правилами ее эксплуатации, с базовыми основами математики и программирования.

В данной программе разработан план почасовой выдачи уроков по информатике в 5 классе.

Цель данного пособия: рассредоточение теоретического и практического материала таким образом, чтобы обеспечить обучающихся необходимыми знаниями по данной дисциплине с учетом специфики школы и научить использовать основные функции ПК на практике.

Программа составлена, основываясь на учебнике Л.Л. Босовой, А.Ю. Босовой «Информатика-5», Москва, БИНОМ, 2014

В программу введены часы с использованием межпредметных связей информатики с математикой, географией и другими дисциплинами.

При составлении рабочей программы учитывались возрастные, личностные способности воспитанников специальной школы, а также их заинтересованность и возможности в данном предмете.

При разработке программы использовалась дополнительная литература:

- 1. Н. В. Макарова «Информатика 5-6»
- 2. Н. Угринович «Информатика»
- 3. А.Г. Гейн, А.И. Сенокосов, В.Ф. Шолохович «Информатика»

## Информатика — 5 класс (1 ч)

<b>№</b> п/п	Тема	Кол-во часов	Дата	Домашнее задание
1	Правила работы в кабинете информатики и на ПК. ТБ	1		Выучить правила ТБ
2	Информация. Действия с информацией.	1		
3	ПК. Основные элементы ПК.	1		
4	Ввод информации в память компьютера	1		
5	Устройства ввода	1		
6	Клавиатура и работа с ней	1		
7	Управление компьютером	1		
8	Программы и документы	1		
9	Рабочий стол	1		
10	Главное меню. Запуск программ	1		
11	Оформление рабочего стола	1		
12	Хранение информации	1		
13	Оперативное запоминающее устройство и ПЗУ	1		
14	Файлы и папки	1		
15	Передача информации	1		
16	Текстовая информация	1		
17	Текстовые документы	1		
18	Набор текста	1		
19	Набор усложненного текста	1		
20	Контрольная работа «Набор текста»	1		
21	Форматирование текста	1		
22	Редактирование текста	1		
23	Изменение цвета и вида шрифта в тексте	1		
24	Представление информации в форме таблиц	1		
25	Построение таблиц	1		
26	Текст в таблицах	1		
27	Построение сложных таблиц	1		
28	Разбиение и объединение ячеек таблицы	1		
29	Построение стрелочных таблиц	1		
30	Оформление табличной информации	1		
31	Контрольная работа «Таблицы»	1		
32	Табличный способ решения задач	1		
33	Повтор пройденного курса	2		
	ИТОГО (ч)	34		

### Пояснительная записка Информатика-6 класс

Настоящая рабочая учебная программа «Информатика» для 6 класса средней общеобразовательной школы составлена на основе Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования (ФГОС ООО) и авторской программы Л. Л. Босовой, А. Ю. Босовой (М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2013) и ориентирована на работу по учебно-методическому комплекту:

- 1. *Босова Л. Л.* Информатика: учебник для 6 класса [Текст] / Л. Л. Босова, А. Ю. Босова. М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2013.
- 2. *Босова Л. Л.* Информатика [Текст] : рабочая тетрадь для 6 класса / Л. Л. Босова, А. Ю. Босова. -М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2013.
- 3. *Босова Л. Л.* Информатика. Программа для основной школы. 5-6 классы. 7-9 классы [Текст] /Л. Л. Босова. М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2013.
- 4. *Босова Л. Л.* Информатика. 5-6 классы [Текст] : методическое пособие. М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2013.

#### ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

**Цель курса** - развитие общеучебных умений и навыков на основе средств и методов информатики и ИКТ, в том числе овладение умениями работать с различными видами информации, самостоятельно планировать и осуществлять индивидуальную и коллективную информационную деятельность, представлять и оценивать ее результаты; целенаправленное формирование таких общеучебных понятий, как «объект», «система», «модель», «алгоритм» и др.; воспитание ответственного и избирательного отношения к информации; развитие познавательных, интеллектуальных и творческих способностей учащихся.

#### Задачи:

- ✓ показать учащимся роль информации и информационных процессов в их жизни и в окружающем мире;
- ✓ показать роль средств информационных и коммуникационных технологий в информационной деятельности человека;
- ✓ включить в учебный процесс содержание, направленное на формирование у учащихся основных общеучебных умений информационно-логического характера: анализ объектов и ситуаций; синтез как составление целого из частей и самостоятельное достраивание недостающих компонентов; выбор оснований и критериев для сравнения, классификации объектов; обобщение и сравнение данных; подведение под понятие, выведение следствий; установление причинно-следственных связей; построение логических цепочек рассуждений;
- ✓ создать условия для овладения основными универсальными умениями информационного характера (постановка и формулирование проблемы; поиск и выделение необходимой информации, применение методов информационного поиска; структурирование и визуализация информации; выбор наиболее эффективных способов решения задач в зависимости от конкретных условий; самостоятельное создание алгоритмов деятельности при решении проблем творческого и поискового характера);
- ✓ организовать в виртуальных лабораториях работу, направленную на овладение первичными навыками исследовательской деятельности, получение опыта принятия решений и управления объектами с помощью составленных для них алгоритмов;

- ✓ организовать компьютерный практикум, ориентированный на формирование широкого спектра умений использования средств ИКТ для сбора, хранения, преобразования и передачи различных видов информации; овладение способами и методами освоения новых инструментальных средств; формирование умений и навыков самостоятельной работы; стремление использовать полученные знания в процессе обучения другим предметам и в жизни;
- ✓ создать условия для овладения основами продуктивного взаимодействия и сотрудничества со сверстниками и взрослыми: умения правильно, четко и однозначно формулировать мысль в понятной для собеседника форме; умения выступать перед аудиторией, представляя ей результаты своей работы при помощи средств ИКТ.

Программа рассчитана на 34 ч в год (1 ч в неделю).

#### ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ИЗУЧЕНИЯ ИНФОРМАТИКИ

#### Личностные результаты:

- ✓ наличие представлений об информации как важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества;
- ✓ понимание роли информационных процессов в современном мире;
- ✓ владение первичными навыками анализа и критичной оценки получаемой информации;
- ✓ ответственное отношение к информации с учетом правовых и этических аспектов ее распространения;
- ✓ развитие чувства личной ответственности за качество окружающей информационной среды;
- ✓ способность увязать учебное содержание с собственным жизненным опытом, понять значимость подготовки в области информатики и ИКТ в условиях развития информационного общества;
- ✓ готовность к повышению своего образовательного уровня и продолжению обучения с использованием средств и методов информатики и ИКТ;
- ✓ способность и готовность к общению и сотрудничеству со сверстниками и взрослыми в процессе образовательной, общественно-полезной, учебно-исследовательской, творческой деятельности;
- ✓ способность и готовность к принятию ценностей здорового образа жизни за счет знания основных гигиенических, эргономических и технических условий безопасной эксплуатации средств ИКТ.

#### Метапредметные результаты:

- ✓ владение общепредметными понятиями «информация», «объект» и т. д.;
- ✓ владение информационно-логическими умениями: определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по аналогии) и делать выводы;
- ✓ владение умениями самостоятельно планировать пути достижения целей; соотносить свои действия с планируемыми результатами; осуществлять контроль своей деятельности; определять способы действий в рамках предложенных условий; корректировать свои действия в соответствии с изменяющейся ситуацией; оценивать правильность выполнения учебной задачи;
- ✓ владение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного

выбора в учебной и познавательной деятельности;

- ✓ владение основными универсальными умениями информационного характера: постановка и формулирование проблемы; поиск и выделение необходимой информации: применение методов информационного поиска; структурирование и визуализация информации; выбор наиболее эффективных способов решения задач в зависимости от конкретных условий; самостоятельное создание алгоритмов деятельности при решении проблем творческого и поискового характера;
- ✓ владение информационным моделированием как основным методом приобретения знаний: умение преобразовывать объект из чувственной формы в пространственно-графическую или знаково-символическую модель; умение строить разнообразные информационные структуры для описания объектов; умения «читать» таблицы, графики, диаграммы, схемы и т, д., самостоятельно перекодировать информацию из одной знаковой системы в другую; умение выбирать форму представления информации в зависимости от стоящей задачи, проверять адекватность модели объекту и цели моделирования;
- ✓ ИКТ-компетентность широкий спектр умений и навыков использования средств информационных и коммуникационных технологий для сбора, хранения, преобразования и передачи различных видов информации, навыки создания личного информационного пространства (обращение с устройствами ИКТ; фиксация изображений и звуков; создание письменных сообщений; создание графических объектов; создание музыкальных и звуковых сообщений; создание, восприятие и использование гипермедиасообщений; коммуникация и социальное взаимодействие; поиск и организация хранения информации; анализ информации).

#### Информационное моделирование

Учащийся научится:

- ✓ понимать сущность понятий «модель», «информационная модель»;
- ✓ различать натурные и информационные модели (простые таблицы, круговые столбиковые диаграммы, схемы и др.), встречающиеся в повседневной жизни;

«читать» информационные модели (простые таблицы, круговые и столбиковые диаграммы, схемы и др.), встречающиеся в повседневной жизни;

- ✓ перекодировать информацию из одной пространственно-графической или знаково-символической формы в другую, в том числе использовать графическое представление (визуализацию) числовой информации;
- ✓ строить простые информационные модели объектов из различных предметных областей.

Учащийся получит возможность:

- ✓ сформировать начальные представления о назначении и области применения моделей; о моделировании как методе научного познания;
- ✓ приводить примеры образных, знаковых и смешанных информационных моделей;
- ✓ познакомиться с правилами построения данных (таблица, схема, график, диаграмма, граф, дерево) в соответствии с поставленной задачей.

#### Алгоритмика

Учащийся научится:

✓ понимать смысл понятия «алгоритм», приводить примеры алгоритмов;

- ✓ понимать термины «исполнитель», «формальный исполнитель», «среда исполнителя», «система команд исполнителя»; приводить примеры формальных и неформальных исполнителей;
- ✓ осуществлять управление имеющимся формальным исполнителем;
- ✓ понимать правила записи и выполнения алгоритмов, содержащих алгоритмические конструкции «следование», «ветвление», «цикл»;
- ✓ подбирать алгоритмическую конструкцию, соответствующую заданной ситуации;
- ✓ исполнять линейный алгоритм для формального исполнителя с заданной системой команд;
- ✓ разрабатывать план действий для решения задач на переправы, переливания и пр.;
  - ✓ исполнять алгоритмы, содержащие ветвления и повторения, для формального исполнителя с заданной системой команд;
- ✓ по данному алгоритму определять, для решения какой задачи он предназначен;
  - ✓ разрабатывать в среде формального исполнителя короткие алгоритмы, содержащие базовые алгоритмические конструкции и вспомогательные алгоритмы.

### Информатика – 6 класс

<b>№</b> п/п	Тема	Кол-во часов	Дата	Домашнее задание
1	Цели изучения курса информатики. Техника безопасности и организация рабочего места Объекты окружающего мира	1		§ 1
2	Объекты операционной системы. Практическая работа №1 «Работаем с основными объектами операционной системы»	1		§ 2 (1)
3	Файлы и папки. Размер файла. Практическая работа №2 «Работаем с объектами файловой системы»	1		§ 2 (2)
4	Разнообразие отношений объектов и их множеств. Отношения между множествами. Практическая работа №3 «Повторяем возможности графического редактора – инструмента создания графических объектов»	1		§ 3 (1)
5	Отношение «входит в состав». Практическая работа №3 «Повторяем возможности графического редактора – инструмента создания графических объектов»	1		§ 3 (2)

6	Контрольная работа «Графика»	1	Повт. § 3
7	Классификация компьютерных объектов. Практическая работа №4 «Повторяем возможности текстового процессора – инструмента создания текстовых объектов»	1	§ 4 (1,2)
8	Системы объектов. Состав и структура системы Практическая работа №5 «Знакомимся с графическими возможностями текстового процессора»	1	§ 5 (1)
9	Система и окружающая среда. Система как черный ящик. Практическая работа №5 «Знакомимся с графическими возможностями текстового процессора»	1	§ 5 (2)
10	Персональный компьютер как система. Практическая работа №5 «Знакомимся с графическими возможностями текстового процессора»	1	§ 6
11	Способы познания окружающего мира. Практическая работа №6 «Создаем компьютерные документы»	1	§ 7
12	Понятие как форма мышления. Как образуются понятия. Практическая работа №7 «Конструируем и исследуем графические объекты»	1	§ 8 (1)
13	Определение понятия. Практическая работа №7 «Конструируем и исследуем графические объекты»	1	§ 8 (2)
14	Информационное моделирование как метод познания. Практическая работа №8 «Создаём графические модели»	1	§ 9
15	Знаковые информационные модели. Словесные (научные, художественные) описания. Практическая работа №9 «Создаём словесные модели»	1	§ 10 (1)
16	Математические модели. Многоуровневые списки. Практическая работа №10 «Создаём многоуровневые списки»	1	§ 10 (2)
17	Табличные информационные модели. Правила оформления таблиц. Практическая работа №11 «Создаем табличные модели»	1	§ 11 (1)
18	Решение логических задач с помощью нескольких таблиц. Вычислительные таблицы. Практическая работа №12 «Создаем вычислительные таблицы в текстовом процессоре»	1	§ 11 (2)
19	Графики и диаграммы. Наглядное представление процессов изменения величин и их соотношений. Практическая работа №12 «Создаём информационные модели – диаграммы и графики»	1	§ 12 (1)
20	Создание информационных моделей – диаграмм. Выполнение мини-проекта «Диаграммы вокруг нас»	1	§ 12 (2)
21	Многообразие схем и сферы их применения. Практическая работа №14 «Создаём информационные модели – схемы, графы, деревья	1	§ 13 (1)

22	Информационные модели на графах. Использование графов при решении задач. Практическая работа №14 «Создаём информационные модели – схемы, графы, деревья»	1	§ 13 (2)
23	Алгоритм. Применение алгоритма	1	§ 14
24	Исполнители вокруг нас.	1	§ 15
25	Формы записи алгоритмов.	1	§ 16
26	Линейные алгоритмы. Практическая работа №15	1	§ 17 (1)
27	Алгоритмы с ветвлениями. Практическая работа №16	1	§ 17 (2)
28	Алгоритмы с повторениями. Практическая работа №17	1	§ 17 (3)
29	Контрольная работа «Алгоритм»	1	Повт. § 17
30	Исполнитель Чертежник. Пример алгоритма управления Чертежником. Работа в среде исполнителя Чертёжник	1	§ 18 (1)
31	Использование вспомогательных алгоритмов. Работа в среде исполнителя Чертёжник	1	§ 18 (2)
32	Алгоритмы с повторениями для исполнителя Чертёжник. Работа в среде исполнителя Чертёжник	1	§ 18 (3)
33	Обобщение и систематизации изученного по теме «Алгоритмика»	1	Повтор § 14, 15, 16
34	Повторение пройденного курса	1	Повтор § 1 – 17
	ИТОГО	34	



#### Пояснительная записка

#### ИНФОРМАТИКА-7 класс

Программа по информатике на уровне основного общего образования составлена на основе требований к результатам освоения основной образовательной программы основного общего образования, представленных в ФГОС ООО, а также федеральной рабочей программы воспитания.

Программа по информатике даёт представление о целях, общей стратегии обучения, воспитания и развития обучающихся средствами информатики на базовом уровне, устанавливает обязательное предметное содержание, предусматривает его структурирование по разделам и темам.

Программа по информатике определяет количественные и качественные характеристики учебного материала для каждого года изучения, в том числе для содержательного наполнения разного вида контроля (промежуточной аттестации обучающихся, всероссийских проверочных работ, государственной итоговой аттестации). Программа по информатике является основой для составления авторских учебных программ, тематического планирования курса учителем.

**Целями** изучения информатики на уровне основного общего образования являются:

формирование основ мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки информатики, достижениям научно-технического прогресса и общественной практики, за счёт развития представлений об информации как о важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества, понимания роли информационных процессов, информационных ресурсов и информационных технологий в условиях цифровой трансформации многих сфер жизни современного общества; обеспечение условий, способствующих развитию алгоритмического мышления как необходимого условия профессиональной деятельности в современном информационном обществе, предполагающего способность обучающегося разбивать сложные задачи на более простые подзадачи, сравнивать новые задачи с задачами, решёнными ранее, определять шаги для достижения результата и так далее; формирование и развитие компетенций обучающихся в области использования информационно-коммуникационных технологий, в том числе знаний, умений и навыков работы с информацией.

Информатика в основном общем образовании отражает: сущность информатики как научной дисциплины, изучающей закономерности протекания и возможности автоматизации информационных процессов в различных системах; основные области применения информатики, прежде всего информационные технологии, управление и социальную сферу; междисциплинарный характер информатики и информационной деятельности. Изучение информатики оказывает существенное влияние на формирование мировоззрения обучающегося, его жизненную позицию, закладывает основы понимания принципов функционирования и использования информационных технологий как необходимого инструмента практически любой

деятельности и одного из наиболее значимых технологических достижений современной цивилизации. Многие предметные знания и способы деятельности, освоенные обучающимися при изучении информатики, находят применение как в рамках образовательного процесса при изучении других предметных областей, так и в иных жизненных ситуациях, становятся значимыми для формирования качеств личности, то есть ориентированы на формирование метапредметных и личностных результатов обучения.

Основные задачи учебного предмета «Информатика» — сформировать у обучающихся: понимание принципов устройства и функционирования объектов цифрового окружения, представления об истории и тенденциях развития информатики периода цифровой трансформации современного общества; знания, умения и навыки грамотной постановки задач, возникающих в практической деятельности, для их решения с помощью информационных технологий, умения и навыки формализованного описания поставленных задач; базовые знания об информационном моделировании, в том числе о математическом моделировании; знание основных алгоритмических структур и умение применять эти знания для построения алгоритмов решения задач по их математическим моделям; умения и навыки составления простых программ по построенному алгоритму на одном из языков программирования высокого уровня; умения и навыки эффективного использования основных типов прикладных программ (приложений) общего назначения.

Цели и задачи изучения информатики на уровне основного общего образования определяют структуру основного содержания учебного предмета в виде следующих четырёх тематических разделов: цифровая грамотность; теоретические основы информатики; алгоритмы и программирование; информационные технологии. Общее число часов, рекомендованных для изучения информатики на базовом уровне в 7 классе — 34 часа (1 час в неделю).

Изучение информатики на уровне основного общего образования направлено на достижение обучающимися личностных, метапредметных и предметных результатов освоения содержания учебного предмета.

#### ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Личностные результаты имеют направленность на решение задач воспитания, развития и социализации обучающихся средствами учебного предмета. В результате изучения информатики на уровне основного общего образования у обучающегося будут сформированы следующие личностные результаты в части:

- 1) патриотического воспитания:
- ценностное отношение к отечественному культурному, историческому и научному наследию, понимание значения информатики как науки в жизни современного общества, владение достоверной информацией о передовых мировых и отечественных достижениях в области информатики и информационных технологий, заинтересованность в научных знаниях о цифровой трансформации современного общества;
- 2) духовно-нравственного воспитания: ориентация на моральные ценности и нормы в ситуациях нравственного выбора, готовность оценивать своё поведение и поступки, а также поведение и поступки других людей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков, активное неприятие асоциальных поступков, в том числе в Интернете:
- 3) гражданского воспитания: представление о социальных нормах и правилах межличностных отношений

в коллективе, в том числе в социальных сообществах, соблюдение правил безопасности, в том числе навыков безопасного поведения в интернет-среде, готовность к разнообразной совместной деятельности при выполнении учебных, познавательных задач, создании учебных проектов, стремление к взаимопониманию и взаимопомощи в процессе этой учебной деятельности, готовность оценивать своё поведение и поступки своих товарищей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков; 4) ценностей научного познания:

сформированность мировоззренческих представлений об информации, информационных процессах и информационных технологиях, соответствующих современному уровню развития науки и общественной практики и составляющих базовую основу для понимания сущности научной картины мира; интерес к обучению и познанию, любознательность, готовность и способность к самообразованию, осознанному выбору направленности и уровня обучения в дальнейшем;

овладение основными навыками исследовательской деятельности, установка на осмысление опыта, наблюдений, поступков и стремление совершенствовать пути достижения индивидуального и коллективного благополучия; сформированность информационной культуры, в том числе навыков самостоятельной работы с учебными текстами, справочной литературой, разнообразными средствами информационных технологий, а также умения самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности;

- 5) формирования культуры здоровья:
- осознание ценности жизни, ответственное отношение к своему здоровью, установка на здоровый образ жизни, в том числе и за счёт освоения и соблюдения требований безопасной эксплуатации средств информационных и коммуникационных технологий;
- 6) трудового воспитания:
- интерес к практическому изучению профессий и труда в сферах профессиональной деятельности, связанных с информатикой, программированием и информационными технологиями, основанными на достижениях науки информатики и научно-технического прогресса;
- осознанный выбор и построение индивидуальной траектории образования и жизненных планов с учётом личных и общественных интересов и потребностей;
- 7) экологического воспитания:
- осознание глобального характера экологических проблем и путей их решения, в том числе с учётом возможностей информационных и коммуникационных технологий;
- 8) адаптации обучающегося к изменяющимся условиям социальной и природной среды:
- освоение обучающимися социального опыта, основных социальных ролей, соответствующих ведущей деятельности возраста, норм и правил общественного поведения, форм социальной жизни в группах и сообществах, в том числе существующих в виртуальном пространстве.

МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Метапредметные результаты освоения программы по информатике отражают овладение универсальными учебными действиями – познавательными, коммуникативными, регулятивными.

Познавательные универсальные учебные действия

Базовые логические действия:

умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логические рассуждения, делать умозаключения (индуктивные, дедуктивные и по аналогии) и выводы;

умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач;

самостоятельно выбирать способ решения учебной задачи (сравнивать несколько вариантов решения, выбирать наиболее подходящий с учётом самостоятельно выделенных критериев).

Базовые исследовательские действия:

формулировать вопросы, фиксирующие разрыв между реальным и желательным состоянием ситуации, объекта, и самостоятельно устанавливать искомое и данное;

оценивать на применимость и достоверность информацию, полученную в ходе исследования;

прогнозировать возможное дальнейшее развитие процессов, событий и их последствия в аналогичных или сходных ситуациях, а также выдвигать предположения об их развитии в новых условиях и контекстах.

Работа с информацией:

выявлять дефицит информации, данных, необходимых для решения поставленной задачи;

применять различные методы, инструменты и запросы при поиске и отборе информации или данных из источников с учётом предложенной учебной задачи и заданных критериев;

выбирать, анализировать, систематизировать и интерпретировать информацию различных видов и форм представления;

самостоятельно выбирать оптимальную форму представления информации и иллюстрировать решаемые задачи несложными схемами, диаграммами, иной графикой и их комбинациями;

оценивать надёжность информации по критериям, предложенным учителем или сформулированным самостоятельно;

эффективно запоминать и систематизировать информацию.

Коммуникативные универсальные учебные действия

Общение:

сопоставлять свои суждения с суждениями других участников диалога, обнаруживать различие и сходство позиций;

публично представлять результаты выполненного опыта (эксперимента, исследования, проекта);

самостоятельно выбирать формат выступления с учётом задач презентации и особенностей аудитории и в соответствии с ним составлять устные и письменные тексты с использованием иллюстративных материалов.

Совместная деятельность (сотрудничество):

понимать и использовать преимущества командной и индивидуальной работы при решении конкретной проблемы, в том числе при создании информационного продукта;

принимать цель совместной информационной деятельности по сбору, обработке, передаче, формализации информации, коллективно строить действия по её достижению: распределять роли, договариваться, обсуждать процесс и результат совместной работы;

выполнять свою часть работы с информацией или информационным

продуктом, достигая качественного результата по своему направлению и координируя свои действия с другими членами команды; оценивать качество своего вклада в общий информационный продукт по критериям, самостоятельно сформулированным участниками

взаимодействия;

сравнивать результаты с исходной задачей и вклад каждого члена команды в достижение результатов, разделять сферу ответственности и проявлять готовность к предоставлению отчёта перед группой.

Регулятивные универсальные учебные действия Самоорганизация:

выявлять в жизненных и учебных ситуациях проблемы, требующие

ориентироваться в различных подходах к принятию решений (индивидуальное принятие решений, принятие решений в группе); самостоятельно составлять алгоритм решения задачи (или его часть), выбирать способ решения учебной задачи с учётом имеющихся ресурсов и собственных возможностей, аргументировать предлагаемые варианты решений; составлять план действий (план реализации намеченного алгоритма решения), корректировать предложенный алгоритм с учётом получения новых знаний об изучаемом объекте:

делать выбор в условиях противоречивой информации и брать ответственность за решение.

Самоконтроль (рефлексия):

владеть способами самоконтроля, самомотивации и рефлексии; давать оценку ситуации и предлагать план её изменения; учитывать контекст и предвидеть трудности, которые могут возникнуть при решении учебной задачи, адаптировать решение к меняющимся обстоятельствам;

объяснять причины достижения (недостижения) результатов информационной деятельности, давать оценку приобретённому опыту, уметь находить позитивное в произошедшей ситуации;

вносить коррективы в деятельность на основе новых обстоятельств, изменившихся ситуаций, установленных ошибок, возникших трудностей; оценивать соответствие результата цели и условиям.

Эмоциональный интеллект:

ставить себя на место другого человека, понимать мотивы и намерения другого;

Принятие себя и других:

осознавать невозможность контролировать всё вокруг даже в условиях открытого доступа к любым объёмам информации.

ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

К концу обучения в 7 классе у обучающегося будут сформированы следующие умения:

пояснять на примерах смысл понятий «информация», «информационный процесс», «обработка информации», «хранение информации», «передача информации»:

кодировать и декодировать сообщения по заданным правилам,

демонстрировать понимание основных принципов кодирования информации различной природы (текстовой, графической, аудио);

сравнивать длины сообщений, записанных в различных алфавитах.

оперировать единицами измерения информационного объёма и скорости передачи данных;

оценивать и сравнивать размеры текстовых, графических, звуковых файлов и видеофайлов;

приводить примеры современных устройств хранения и передачи информации, сравнивать их количественные характеристики; выделять основные этапы в истории и понимать тенденции развития компьютеров и программного обеспечения;

получать и использовать информацию о характеристиках персонального компьютера и его основных элементах (процессор, оперативная память, долговременная память, устройства ввода-вывода);

соотносить характеристики компьютера с задачами, решаемыми с его помощью;

ориентироваться в иерархической структуре файловой системы (записывать полное имя файла (каталога), путь к файлу (каталогу) по имеющемуся описанию файловой структуры некоторого информационного носителя);

работать с файловой системой персонального компьютера с использованием графического интерфейса, а именно: создавать, копировать, перемещать, переименовывать, удалять и архивировать файлы и каталоги, использовать антивирусную программу;

представлять результаты своей деятельности в виде структурированных иллюстрированных документов, мультимедийных презентаций; искать информацию в Интернете (в том числе, по ключевым словам, по изображению), критически относиться к найденной информации, осознавая опасность для личности и общества распространения вредоносной информации, в том числе экстремистского и террористического характера; понимать структуру адресов веб-ресурсов;

использовать современные сервисы интернет-коммуникаций; соблюдать требования безопасной эксплуатации технических средств информационных и коммуникационных технологий, соблюдать сетевой этикет, базовые нормы информационной этики и права при работе с приложениями на любых устройствах и в Интернете, выбирать безопасные стратегии поведения в сети;

применять методы профилактики негативного влияния средств информационных и коммуникационных технологий на здоровье пользователя.

Настоящая рабочая учебная программа «Информатика» для 7 класса средней общеобразовательной школы составлена на основе Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования (ФГОС ООО) и авторской программы Л. Л. Босовой, А. Ю. Босовой (М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2014) и ориентирована на работу по учебно-методическому комплекту:

- 1. Босова Л. Л. Информатика: учебник для 7 класса [Текст] / Л. Л. Босова, А. Ю. Босова. М.: БИНОМ. Лаборатория знаний
- 2. Босова Л. Л. Информатика [Текст] : рабочая тетрадь для7 класса / Л. Л. Босова, А. Ю. Босова. -М.: БИНОМ. Лаборатория знаний
- 3. Босова Л. Л. Информатика. Программа для основной школы. 7-9 классы [Текст] /Л. Л. Босова. М.: БИНОМ. Лаборатория знаний

### Информатика – 7 класс

		1		j
Nº		Кол-		
п/п	Тема	ВО	Дата	Дом. задание
11/11		часов		
	Компьютер. Типы компьютеров:			
1	персональные компьютеры, встроенные	1		§ 1.1
•	компьютеры, суперкомпьютеры. Мобильные	-		3
	устройства.			
2	Процессор и его характеристики. ОЗУ. ПЗУ	1		§ 1.2.1-1.2.6
3	Программное обеспечение. Операционные	1		§ 1.3
	системы	1		3 1.0
4	Файлы. Папки. Имена файлов и папок.	1		§ 1.4
5	Размеры файлов, папок. Запись	1		§ 1.5
J	информации в файл.	I		9 1.5
6	Архивация данных. Компьютерные вирусы	1		§ 1.6
7	Сеть Интернет. Браузеры. Поисковые	1		§ 1.6
,	системы.	ı		3 1.0
8	Сетевой этикет. Безопасное поведение в	1		Повторить § 1.5,
	Интернете.	1		1.6
9	Информация. Информация как сведения	1		§ 2.1
	для восприятия	•		3 2.1
10	Дискретность данных. Хранение и	1		§ 2.2
	преобразование информации	•		3
11	Символ. Алфавит. Мощность алфавита.	1		§ 2.3
	Разнообразие языков и алфавитов	-		3 = .0
40	Количество всевозможных слов (кодовых			0044040
12	комбинаций) фиксированной длины в	1		§ 2.4.1-2.4.2
	двоичном алфавите			
13	Кодирование символов одного алфавита с	1		§ 2.4.3-2.4.6
	помощью кодовых слов			
4.4	Двоичный код. Представление данных в	4		5 O E
14	компьютере как текстов в двоичном	1		§ 2.5
	алфавите.			
	Бит – минимальная единица количества информации – двоичный разряд. Единицы			
15	информации – двоичный разряд. Единицы измерения информационного объёма	1		§ 3.1
13	данных. Бит, байт, килобайт, мегабайт,	'		3 3.1
	гигабайт.			
16	Скорость передачи данных. Единицы	1		§ 3.2
10	окороств передази даппых. Едипицы	l		3 3.2

	скорости передачи данных. Кодирование текстов.		
17	Информационный объём текста. Искажение информации при передаче.	1	§ 3.3 (1)
18	Кодирование цвета. Цветовые модели. Модель RGB. Глубина кодирования. Палитра.	1	§ 3.3 (2)
19	Растровое и векторное представление изображений. Пиксель.	1	Повторить § 3.1-3.3
20	Текстовые документы и их структурные элементы (страница, абзац, строка, слово, символ). Текстовый процессор – инструмент создания, редактирования и форматирования текстов.	1	§ 4.1
21	Правила набора текста. Редактирование текста. Свойства символов.	1	§ 4.2.1- 4.2.2
22	Шрифт. Типы шрифтов (рубленые, с засечками, моноширинные). Полужирное и курсивное начертание.	1	§ 4.2.1- 4.2.3
23	Свойства абзацев: границы, абзацный отступ, интервал, выравнивание.	1	
24	Таблицы. Создание таблиц.	1	
25	Добавление таблиц в текстовые документы.	1	
26	Включение в текст формул.	1	
27	Контрольная работа «Набор текста»	1	
28	Знакомство с графическими редакторами. Растровые рисунки. Использование графических примитивов.	1	
29	Изменение размера рисунка, обрезка, поворот, отражение, работа с областями (выделение, копирование, заливка цветом),	1	
30	Растровая графика. Paint.	1	
31	Создание рисунков в Paint	1	
32	Добавление рисунков в текстовые документы.	1	
33	Подготовка мультимедийных презентаций. Слайд.	1	
34	Добавление на слайд текста и изображений.	1	
	ИТОГО (ч)	34	

#### Пояснительная записка

#### ИНФОРМАТИКА-8 класс

Программа по информатике на уровне основного общего образования составлена на основе требований к результатам освоения основной образовательной программы основного общего образования, представленных в ФГОС ООО, а также федеральной рабочей программы воспитания.

Программа по информатике даёт представление о целях, общей стратегии обучения, воспитания и развития обучающихся средствами информатики на базовом уровне, устанавливает обязательное предметное содержание, предусматривает его структурирование по разделам и темам.

Программа по информатике определяет количественные и качественные характеристики учебного материала для каждого года изучения, в том числе для содержательного наполнения разного вида контроля (промежуточной аттестации обучающихся, всероссийских проверочных работ, государственной итоговой аттестации). Программа по информатике является основой для составления авторских учебных программ, тематического планирования курса учителем.

**Целями** изучения информатики на уровне основного общего образования являются:

формирование основ мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки информатики, достижениям научно-технического прогресса и общественной практики, за счёт развития представлений об информации как о важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества, понимания роли информационных процессов, информационных ресурсов и информационных технологий в условиях цифровой трансформации многих сфер жизни современного общества; обеспечение условий, способствующих развитию алгоритмического мышления как необходимого условия профессиональной деятельности в современном информационном обществе, предполагающего способность обучающегося разбивать сложные задачи на более простые подзадачи, сравнивать новые задачи с задачами, решёнными ранее, определять шаги для достижения результата и так далее; формирование и развитие компетенций обучающихся в области использования информационно-коммуникационных технологий, в том числе знаний, умений и навыков работы с информацией.

Информатика в основном общем образовании отражает: сущность информатики как научной дисциплины, изучающей закономерности протекания и возможности автоматизации информационных процессов в различных системах; основные области применения информатики, прежде всего информационные технологии, управление и социальную сферу; междисциплинарный характер информатики и информационной деятельности. Изучение информатики оказывает существенное влияние на формирование мировоззрения обучающегося, его жизненную позицию, закладывает основы понимания принципов функционирования и использования информационных технологий как необходимого инструмента практически любой

деятельности и одного из наиболее значимых технологических достижений современной цивилизации. Многие предметные знания и способы деятельности, освоенные обучающимися при изучении информатики, находят применение как в рамках образовательного процесса при изучении других предметных областей, так и в иных жизненных ситуациях, становятся значимыми для формирования качеств личности, то есть ориентированы на формирование метапредметных и личностных результатов обучения.

Основные задачи учебного предмета «Информатика» — сформировать у обучающихся: понимание принципов устройства и функционирования объектов цифрового окружения, представления об истории и тенденциях развития информатики периода цифровой трансформации современного общества; знания, умения и навыки грамотной постановки задач, возникающих в практической деятельности, для их решения с помощью информационных технологий, умения и навыки формализованного описания поставленных задач; базовые знания об информационном моделировании, в том числе о математическом моделировании; знание основных алгоритмических структур и умение применять эти знания для построения алгоритмов решения задач по их математическим моделям; умения и навыки составления простых программ по построенному алгоритму на одном из языков программирования высокого уровня; умения и навыки эффективного использования основных типов прикладных программ (приложений) общего назначения.

Цели и задачи изучения информатики на уровне основного общего образования определяют структуру основного содержания учебного предмета в виде следующих четырёх тематических разделов: цифровая грамотность; теоретические основы информатики; алгоритмы и программирование; информационные технологии. Общее число часов, рекомендованных для изучения информатики на базовом уровне в 8 классе – 68 часов (2 часа в неделю).

Изучение информатики на уровне основного общего образования направлено на достижение обучающимися личностных, метапредметных и предметных результатов освоения содержания учебного предмета.

#### ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Личностные результаты имеют направленность на решение задач воспитания, развития и социализации обучающихся средствами учебного предмета. В результате изучения информатики на уровне основного общего образования у обучающегося будут сформированы следующие личностные результаты в части:

- 1) патриотического воспитания:
- ценностное отношение к отечественному культурному, историческому и научному наследию, понимание значения информатики как науки в жизни современного общества, владение достоверной информацией о передовых мировых и отечественных достижениях в области информатики и информационных технологий, заинтересованность в научных знаниях о цифровой трансформации современного общества;
- 2) духовно-нравственного воспитания: ориентация на моральные ценности и нормы в ситуациях нравственного выбора, готовность оценивать своё поведение и поступки, а также поведение и поступки других людей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков, активное неприятие асоциальных поступков, в том числе в Интернете:
- 3) гражданского воспитания: представление о социальных нормах и правилах межличностных отношений

в коллективе, в том числе в социальных сообществах, соблюдение правил безопасности, в том числе навыков безопасного поведения в интернет-среде, готовность к разнообразной совместной деятельности при выполнении учебных, познавательных задач, создании учебных проектов, стремление к взаимопониманию и взаимопомощи в процессе этой учебной деятельности, готовность оценивать своё поведение и поступки своих товарищей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков; 4) ценностей научного познания:

сформированность мировоззренческих представлений об информации, информационных процессах и информационных технологиях, соответствующих современному уровню развития науки и общественной практики и составляющих базовую основу для понимания сущности научной картины мира; интерес к обучению и познанию, любознательность, готовность и способность к самообразованию, осознанному выбору направленности и уровня обучения в дальнейшем;

овладение основными навыками исследовательской деятельности, установка на осмысление опыта, наблюдений, поступков и стремление совершенствовать пути достижения индивидуального и коллективного благополучия; сформированность информационной культуры, в том числе навыков самостоятельной работы с учебными текстами, справочной литературой, разнообразными средствами информационных технологий, а также умения самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности;

- 5) формирования культуры здоровья:
- осознание ценности жизни, ответственное отношение к своему здоровью, установка на здоровый образ жизни, в том числе и за счёт освоения и соблюдения требований безопасной эксплуатации средств информационных и коммуникационных технологий;
- 6) трудового воспитания:

интерес к практическому изучению профессий и труда в сферах профессиональной деятельности, связанных с информатикой, программированием и информационными технологиями, основанными на достижениях науки информатики и научно-технического прогресса;

осознанный выбор и построение индивидуальной траектории образования и жизненных планов с учётом личных и общественных интересов и потребностей;

- 7) экологического воспитания:
- осознание глобального характера экологических проблем и путей их решения, в том числе с учётом возможностей информационных и коммуникационных технологий;
- 8) адаптации обучающегося к изменяющимся условиям социальной и природной среды:

освоение обучающимися социального опыта, основных социальных ролей, соответствующих ведущей деятельности возраста, норм и правил общественного поведения, форм социальной жизни в группах и сообществах, в том числе существующих в виртуальном пространстве.

МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Метапредметные результаты освоения программы по информатике отражают овладение универсальными учебными действиями – познавательными, коммуникативными, регулятивными.

Познавательные универсальные учебные действия

Базовые логические действия:

умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логические рассуждения, делать умозаключения (индуктивные, дедуктивные и по аналогии) и выводы;

умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач;

самостоятельно выбирать способ решения учебной задачи (сравнивать несколько вариантов решения, выбирать наиболее подходящий с учётом самостоятельно выделенных критериев).

Базовые исследовательские действия:

формулировать вопросы, фиксирующие разрыв между реальным и желательным состоянием ситуации, объекта, и самостоятельно устанавливать искомое и данное;

оценивать на применимость и достоверность информацию, полученную в ходе исследования;

прогнозировать возможное дальнейшее развитие процессов, событий и их последствия в аналогичных или сходных ситуациях, а также выдвигать предположения об их развитии в новых условиях и контекстах.

Работа с информацией:

выявлять дефицит информации, данных, необходимых для решения поставленной задачи;

применять различные методы, инструменты и запросы при поиске и отборе информации или данных из источников с учётом предложенной учебной задачи и заданных критериев;

выбирать, анализировать, систематизировать и интерпретировать информацию различных видов и форм представления;

самостоятельно выбирать оптимальную форму представления информации и иллюстрировать решаемые задачи несложными схемами, диаграммами, иной графикой и их комбинациями;

оценивать надёжность информации по критериям, предложенным учителем или сформулированным самостоятельно;

эффективно запоминать и систематизировать информацию.

Коммуникативные универсальные учебные действия

Общение:

сопоставлять свои суждения с суждениями других участников диалога, обнаруживать различие и сходство позиций;

публично представлять результаты выполненного опыта (эксперимента, исследования, проекта);

самостоятельно выбирать формат выступления с учётом задач презентации и особенностей аудитории и в соответствии с ним составлять устные и письменные тексты с использованием иллюстративных материалов.

Совместная деятельность (сотрудничество):

понимать и использовать преимущества командной и индивидуальной работы при решении конкретной проблемы, в том числе при создании информационного продукта;

принимать цель совместной информационной деятельности по сбору, обработке, передаче, формализации информации, коллективно строить действия по её достижению: распределять роли, договариваться, обсуждать процесс и результат совместной работы;

выполнять свою часть работы с информацией или информационным

продуктом, достигая качественного результата по своему направлению и координируя свои действия с другими членами команды; оценивать качество своего вклада в общий информационный продукт по критериям, самостоятельно сформулированным участниками

взаимодействия;

сравнивать результаты с исходной задачей и вклад каждого члена команды в достижение результатов, разделять сферу ответственности и проявлять готовность к предоставлению отчёта перед группой.

Регулятивные универсальные учебные действия Самоорганизация:

выявлять в жизненных и учебных ситуациях проблемы, требующие

ориентироваться в различных подходах к принятию решений (индивидуальное принятие решений, принятие решений в группе); самостоятельно составлять алгоритм решения задачи (или его часть), выбирать способ решения учебной задачи с учётом имеющихся ресурсов и собственных возможностей, аргументировать предлагаемые варианты решений; составлять план действий (план реализации намеченного алгоритма решения), корректировать предложенный алгоритм с учётом получения новых знаний об изучаемом объекте:

делать выбор в условиях противоречивой информации и брать ответственность за решение.

Самоконтроль (рефлексия):

владеть способами самоконтроля, самомотивации и рефлексии; давать оценку ситуации и предлагать план её изменения; учитывать контекст и предвидеть трудности, которые могут возникнуть при решении учебной задачи, адаптировать решение к меняющимся обстоятельствам;

объяснять причины достижения (недостижения) результатов информационной деятельности, давать оценку приобретённому опыту, уметь находить позитивное в произошедшей ситуации;

вносить коррективы в деятельность на основе новых обстоятельств, изменившихся ситуаций, установленных ошибок, возникших трудностей; оценивать соответствие результата цели и условиям.

Эмоциональный интеллект:

ставить себя на место другого человека, понимать мотивы и намерения другого;

Принятие себя и других:

осознавать невозможность контролировать всё вокруг даже в условиях открытого доступа к любым объёмам информации.

ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

К концу обучения в 7 классе у обучающегося будут сформированы следующие умения:

пояснять на примерах смысл понятий «информация», «информационный процесс», «обработка информации», «хранение информации», «передача информации»:

кодировать и декодировать сообщения по заданным правилам,

демонстрировать понимание основных принципов кодирования информации различной природы (текстовой, графической, аудио);

сравнивать длины сообщений, записанных в различных алфавитах.

оперировать единицами измерения информационного объёма и скорости передачи данных;

оценивать и сравнивать размеры текстовых, графических, звуковых файлов и видеофайлов;

приводить примеры современных устройств хранения и передачи информации, сравнивать их количественные характеристики; выделять основные этапы в истории и понимать тенденции развития компьютеров и программного обеспечения;

получать и использовать информацию о характеристиках персонального компьютера и его основных элементах (процессор, оперативная память, долговременная память, устройства ввода-вывода);

соотносить характеристики компьютера с задачами, решаемыми с его помощью;

ориентироваться в иерархической структуре файловой системы (записывать полное имя файла (каталога), путь к файлу (каталогу) по имеющемуся описанию файловой структуры некоторого информационного носителя);

работать с файловой системой персонального компьютера с использованием графического интерфейса, а именно: создавать, копировать, перемещать, переименовывать, удалять и архивировать файлы и каталоги, использовать антивирусную программу;

представлять результаты своей деятельности в виде структурированных иллюстрированных документов, мультимедийных презентаций; искать информацию в Интернете (в том числе, по ключевым словам, по изображению), критически относиться к найденной информации, осознавая опасность для личности и общества распространения вредоносной информации, в том числе экстремистского и террористического характера; понимать структуру адресов веб-ресурсов;

использовать современные сервисы интернет-коммуникаций; соблюдать требования безопасной эксплуатации технических средств информационных и коммуникационных технологий, соблюдать сетевой этикет, базовые нормы информационной этики и права при работе с приложениями на любых устройствах и в Интернете, выбирать безопасные стратегии поведения в сети;

применять методы профилактики негативного влияния средств информационных и коммуникационных технологий на здоровье пользователя.

Настоящая рабочая учебная программа «Информатика» для 7 класса средней общеобразовательной школы составлена на основе Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования (ФГОС ООО) и авторской программы Л. Л. Босовой, А. Ю. Босовой (М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2014) и ориентирована на работу по учебно-методическому комплекту:

- 4. Босова Л. Л. Информатика: учебник для 8 класса [Текст] / Л. Л. Босова, А. Ю. Босова. М.: БИНОМ. Лаборатория знаний
- 5. Босова Л. Л. Информатика [Текст] : рабочая тетрадь для 8 класса / Л. Л. Босова, А. Ю. Босова. -М.: БИНОМ. Лаборатория знаний
- 6. Босова Л. Л. Информатика. Программа для основной школы. 7-9 классы [Текст] /Л. Л. Босова. М. : БИНОМ. Лаборатория знаний

### Информатика – 8 класс

12       Высказывания. Логические операции       1       § 1.3.1         13       Конъюнкция. Дизъюнкция. Инверсия       2       § 1.3.2         14       Логические выражения       2       § 1.3.5         15       Решение задач «Логические выражения»       2       § 1.3.6         16       Таблица истинности. Построение таблиц       2       Запись в тетр.         17       Контрольная работа «Построение таблиц истинности» 33       1       Повт. § 1.3.6         18       Понятие алгоритма. Свойства алгоритма       1       § 2.1.1 – 2.1.3         19       Блок-схемы. Составление блок-схем.       2       § 2.2.2 (а)         20       Алгоритмические языки       1       § 2.2.2 (б)         21       Алгоритмы. Линейные алгоритмы       1       Запись в тетр.         22       Величины. Выражения       1       § 2.3.1, 2.3.2         23       Команды присваивания.       1       § 2.3.3, 2.3.4         24       Следование. Ветвление. Повторение       1       § 2.4.1 - 2.4.3         25       Циклы с заданным числом повторений       1       Запись в тетр.         26       Циклы условные       1       Запись в тетр.         27       Условный оператор       1       Запись в тетр. <th></th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th>					
2         Общие сведения о системах счисления (СС)         1         Запись в тетр.           3         Непозиционные и позиционные системы счисления.         1         \$ 1.1.1           4         Двоичная СС. Действия с числами         3         \$ 1.1.2           5         Восьмеричная СС. Действия с числами         3         \$ 1.1.3           6         Шестнадцатеричная СС. Действия с числами         3         \$ 1.1.4           7         Перевод целых чисел из одной СС в другую         4         \$ 1.1.5           8         Представление целых чисел в компьютере         1         \$ 1.2.1           9         Арифметические действия с числами в различных СС.         4         Запись в тетр.           10         Контрольная работа «Действия в различных СС» 22         1         \$ 1.1.2 - 1.1.4           11         Анализ к/р, работа над ошибками         1         Повт. § 1.3.6           12         Высказывания. Логические операции         1         \$ 1.3.2           13         Контьонкция. Дизъюнкция. Инверсия         2         \$ 1.3.2           14         Логические выражения         2         \$ 1.3.5           15         Решение задач «Логические выражения»         2         \$ 1.3.6           16         Таблица истинности. Построение таблиц истинности»		Тема		Дата	
3       Непозиционные и позиционные системы счисления.       1       § 1.1.1         4       Двоичная СС. Действия с числами       3       § 1.1.2         5       Восьмеричная СС. Действия с числами       3       § 1.1.3         6       Шестнадцатеричная СС. Действия с числами       3       § 1.1.4         7       Перевод целых чисел в компьютере       4       § 1.1.5         8       Представление целых чисел в компьютере       1       § 1.2.1         9       Арифметические действия с числами в различных СС.       4       Запись в тетр.         10       Контрольная работа «Действия в различных СС» 22       1       § 1.1.2—1.1.4         11       Анализ к/р, работа над ошибками       1       Повт. § 1.1.5         12       Высказывания. Логические операции       1       § 1.3.1         13       Контьюнкция. Дизъюнкция. Инверсия       2       § 1.3.2         14       Логические выражения       2       § 1.3.5         15       Решение задач «Логические выражения»       2       § 1.3.6         16       Таблица истинности. Построение таблиц истинности» 33       1       Повт. § 1.3.6         17       Контрольная работа «Построение таблиц истинности» 33       1       Повт. § 1.3.6         18       По	1	Правила работы в кабинете информатики и на ПК	1		Запись в тетр.
3         Алфавит. Основание.         1         § 1.1.1           4         Двоичная СС. Действия с числами         3         § 1.1.2           5         Восьмеричная СС. Действия с числами         3         § 1.1.3           6         Шестнадцатеричная СС. Действия с числами         3         § 1.1.4           7         Перевод целых чисел в компьютере         4         § 1.1.5           8         Представление целых чисел в компьютере         1         § 1.2.1           9         Арифметические действия с числами в различных СС.         4         Запись в тетр.           10         Контрольная работа «Действия в различных СС» 22         1         § 1.1.2 – 1.1.4           11         Анализ к/р, работа над ошибками         1         Повт. § 1.1.5           12         Высказывания. Логические операции         1         § 1.3.1           13         Конъюнкция. Дизъюнкция. Инверсия         2         § 1.3.2           14         Логические выражения         2         § 1.3.5           15         Решение задач «Логические выражения»         2         § 1.3.6           16         Таблица истинности. Построение таблиц         2         § 1.3.6           17         Контрольная работа «Построение таблиц         2         § 2.1.1 – 2.1.3	2	Общие сведения о системах счисления (СС)	1		Запись в тетр.
5         Восьмеричная СС. Действия с числами         3         § 1.1.3           6         Шестнадцатеричная СС. Действия с числами         3         § 1.1.4           7         Перевод целых чисел из одной СС в другую         4         § 1.1.5           8         Представление целых чисел в компьютере         1         § 1.2.1           9         Арифметические действия с числами в различных СС.         4         Запись в тетр.           10         Контрольная работа «Действия в различных СС» 22         1         § 1.1.2 – 1.1.4           11         Анализ к/р, работа над ошибками         1         Повт. § 1.1.5           12         Высказывания. Логические операции         1         § 1.3.1           13         Конъюнкция. Дизъюнкция. Инверсия         2         § 1.3.2           14         Логические выражения         2         § 1.3.6           15         Решение задач «Логические выражения»         2         § 1.3.6           16         Таблица истинности. Построение таблиц         2         зались в тетр.           17         Контрольная работа «Построение таблиц истинности» 33         1         Повт. § 1.3.6           18         Понятие алгоритма. Свойства алгоритма         1         § 2.2.2 (а)           19         Блок-схемы. Составление блок	3		1		§ 1.1.1
6         Шестнадцатеричная СС. Действия с числами         3         § 1.1.4           7         Перевод целых чисел из одной СС в другую         4         § 1.1.5           8         Представление целых чисел в компьютере         1         § 1.2.1           9         Арифметические действия с числами в различных СС.         4         Запись в тетр.           10         Контрольная работа «Действия в различных СС» 22         1         § 1.1.2 – 1.1.4           11         Анализ к/р, работа над ошибками         1         Повт. § 1.1.5           12         Высказывания. Логические операции         1         § 1.3.1           13         Конъюнкция. Дизьюнкция. Инверсия         2         § 1.3.2           14         Логические выражения         2         § 1.3.6           15         Решение задач «Логические выражения»         2         § 1.3.6           16         Таблица истинности. Построение таблиц истинности» 33         1         Повт. § 1.3.6           18         Понятие алгоритма. Свойства алгоритма         1         § 2.1.1 – 2.1.3           19         Блок-схемы. Составление блок-схем.         2         § 2.2.2 (a)           20         Алгоритмы. Линейные алгоритмы         1         § 2.3.1, 2.3.2           21         Алгоритмы. Линейные алгоритм	4	Двоичная СС. Действия с числами	3		§ 1.1.2
7         Перевод целых чисел из одной СС в другую         4         § 1.1.5           8         Представление целых чисел в компьютере         1         § 1.2.1           9         Арифметические действия с числами в различных СС.         4         Запись в тетр.           10         Контрольная работа «Действия в различных СС» 22         1         § 1.1.2 – 1.1.4           11         Анализ к/р, работа над ошибками         1         Повт. § 1.1.5           12         Высказывания. Логические операции         1         § 1.3.1           13         Конъюнкция. Дизъюнкция. Инверсия         2         § 1.3.2           14         Логические выражения         2         § 1.3.5           15         Решение задач «Логические выражения»         2         § 1.3.6           16         Таблица истинности. Построение таблиц         2         Запись в тетр.           17         Контрольная работа «Построение таблиц истинности» 33         1         Повт. § 1.3.6           18         Понятие алгоритма. Свойства алгоритма         1         § 2.1.1 – 2.1.3           19         Блок-схемы. Составление блок-схем.         2         § 2.2.2 (a)           20         Алгоритмы. Линейные алгоритмы         1         § 2.2.2 (b)           21         Алгоритмы. Линейные алгори	5	Восьмеричная СС. Действия с числами			<u> </u>
8         Представление целых чисел в компьютере         1         § 1.2.1           9         Арифметические действия с числами в различных СС.         4         Запись в тетр.           10         Контрольная работа «Действия в различных СС» 22         1         § 1.1.2—1.1.4           11         Анализ к/р, работа над ошибками         1         Повт. § 1.1.5           12         Высказывания. Логические операции         1         § 1.3.1           13         Конъюнкция. Дизъюнкция. Инверсия         2         § 1.3.2           14         Логические выражения         2         § 1.3.5           15         Решение задач «Логические выражения»         2         § 1.3.6           16         Таблица истинности. Построение таблиц         2         3апись в тетр.           17         Контрольная работа «Построение таблиц истинности» 33         1         Повт. § 1.3.6           18         Понятие алгоритма. Свойства алгоритма         1         § 2.1.1—2.1.3           19         Блок-схемы. Составление блок-схем.         2         § 2.2.2 (a)           20         Алгоритмические языки         1         § 2.2.2 (b)           21         Алгоритмы. Выражения         1         § 2.3.1, 2.3.2           22         Величины. Выражения         1	6	Шестнадцатеричная СС. Действия с числами	3		§ 1.1.4
9       Арифметические действия с числами в различных СС.       4       Запись в тетр.         10       Контрольная работа «Действия в различных СС» 22       1       § 1.1.2 – 1.1.4         11       Анализ к/р, работа над ошибками       1       Повт. § 1.1.5         12       Высказывания. Логические операции       1       § 1.3.1         13       Конъюнкция. Дизъюнкция. Инверсия       2       § 1.3.2         14       Логические выражения       2       § 1.3.5         15       Решение задач «Логические выражения»       2       § 1.3.6         16       Таблица истинности. Построение таблиц       2       Запись в тетр.         17       Контрольная работа «Построение таблиц истинности» 33       1       Повт. § 1.3.6         18       Понятие алгоритма. Свойства алгоритма       1       § 2.1.1 – 2.1.3         19       Блок-схемы. Составление блок-схем.       2       § 2.2.2 (a)         20       Алгоритмические языки       1       § 2.2.2 (b)         21       Алгоритмы. Линейные алгоритмы       1       § 2.3.1, 2.3.2         22       Величины. Выражения       1       § 2.3.1, 2.3.2         23       Команды присваивания.       1       § 2.3.1, 2.3.2         24       Следование. Ветвление. Повторений	7	Перевод целых чисел из одной СС в другую	4		§ 1.1.5
10         Контрольная работа «Действия в различных СС» 22         1         § 1.1.2 – 1.1.4           11         Анализ к/р, работа над ошибками         1         Повт. § 1.1.5           12         Высказывания. Логические операции         1         § 1.3.1           13         Конъюнкция. Дизъюнкция. Инверсия         2         § 1.3.2           14         Логические выражения         2         § 1.3.5           15         Решение задач «Логические выражения»         2         § 1.3.6           16         Таблица истинности. Построение таблиц         2         3апись в тетр.           17         Контрольная работа «Построение таблиц истинности» 33         1         Повт. § 1.3.6           18         Понятие алгоритма. Свойства алгоритма         1         § 2.1.1 – 2.1.3           19         Блок-схемы. Составление блок-схем.         2         § 2.2.2 (a)           20         Алгоритмические языки         1         § 2.2.2 (b)           21         Алгоритмы. Линейные алгоритмы         1         \$ 2.2.2 (c)           21         Алгоритмы. Выражения         1         \$ 2.3.1, 2.3.2           23         Команды присваивания.         1         \$ 2.3.1, 2.3.2           24         Следование. Ветвление. Повторение         1         \$ 2.4.1		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
11       Анализ к/р, работа над ошибками       1       Повт. § 1.1.5         12       Высказывания. Логические операции       1       § 1.3.1         13       Конъюнкция. Дизъюнкция. Инверсия       2       § 1.3.2         14       Логические выражения       2       § 1.3.5         15       Решение задач «Логические выражения»       2       § 1.3.6         16       Таблица истинности. Построение таблиц       2       Запись в тетр.         17       Контрольная работа «Построение таблиц истинности» 33       1       Повт. § 1.3.6         18       Понятие алгоритма. Свойства алгоритма       1       § 2.1.1 – 2.1.3         19       Блок-схемы. Составление блок-схем.       2       § 2.2.2 (a)         20       Алгоритмические языки       1       § 2.2.2 (b)         21       Алгоритмы. Линейные алгоритмы       1       Запись в тетр.         22       Величины. Выражения       1       § 2.3.1, 2.3.2         23       Команды присваивания.       1       § 2.3.1, 2.3.2         24       Следование. Ветвление. Повторение       1       § 2.4.1-2.4.3         25       Циклы условные       1       Запись в тетр.         26       Циклы условные       1       Запись в тетр. <t< td=""><td></td><td>· · ·</td><td>1</td><td></td><td></td></t<>		· · ·	1		
12       Высказывания. Логические операции       1       § 1.3.1         13       Конъюнкция. Дизъюнкция. Инверсия       2       § 1.3.2         14       Логические выражения       2       § 1.3.5         15       Решение задач «Логические выражения»       2       § 1.3.6         16       Таблица истинности. Построение таблиц       2       Запись в тетр.         17       Контрольная работа «Построение таблиц истинности» 33       1       Повт. § 1.3.6         18       Понятие алгоритма. Свойства алгоритма       1       § 2.1.1 – 2.1.3         19       Блок-схемы. Составление блок-схем.       2       § 2.2.2 (а)         20       Алгоритмические языки       1       § 2.2.2 (б)         21       Алгоритмы. Линейные алгоритмы       1       Запись в тетр.         22       Величны. Выражения       1       § 2.3.1, 2.3.2         23       Команды присваивания.       1       § 2.3.3, 2.3.4         24       Следование. Ветвление. Повторение       1       § 2.4.1 - 2.4.3         25       Циклы с заданным числом повторений       1       Запись в тетр.         26       Циклы условные       1       Запись в тетр.         27       Условный оператор       1       Запись в тетр. <td>10</td> <td>Контрольная работа «Действия в различных СС» 22</td> <td>1</td> <td></td> <td>§ 1.1.2 – 1.1.4</td>	10	Контрольная работа «Действия в различных СС» 22	1		§ 1.1.2 – 1.1.4
13       Конъюнкция. Дизъюнкция. Инверсия       2       § 1.3.2         14       Логические выражения       2       § 1.3.5         15       Решение задач «Логические выражения»       2       § 1.3.6         16       Таблица истинности. Построение таблиц       2       Запись в тетр.         17       Контрольная работа «Построение таблиц истинности» 33       1       Повт. § 1.3.6         18       Понятие алгоритма. Свойства алгоритма       1       § 2.1.1 – 2.1.3         19       Блок-схемы. Составление блок-схем.       2       § 2.2.2 (a)         20       Алгоритмические языки       1       § 2.2.2 (b)         21       Алгоритмы. Линейные алгоритмы       1       Запись в тетр.         22       Величины. Выражения       1       § 2.3.1, 2.3.2         23       Команды присваивания.       1       § 2.3.3, 2.3.4         24       Следование. Ветвление. Повторение       1       § 2.4.1 - 2.4.3         25       Циклы с заданным числом повторений       1       Запись в тетр.         26       Циклы условные       1       Запись в тетр.         27       Условный оператор       1       Запись в тетр.         29       Понятия «зацикливание», «ошибка»       1       Запись в тетр.	11	Анализ к/р, работа над ошибками	1		Повт. § 1.1.5
14       Логические выражения       2       § 1.3.5         15       Решение задач «Логические выражения»       2       § 1.3.6         16       Таблица истинности. Построение таблиц       2       Запись в тетр.         17       Контрольная работа «Построение таблиц истинности» 33       1       Повт. § 1.3.6         18       Понятие алгоритма. Свойства алгоритма       1       § 2.1.1 – 2.1.3         19       Блок-схемы. Составление блок-схем.       2       § 2.2.2 (a)         20       Алгоритмические языки       1       § 2.2.2 (б)         21       Алгоритмы. Линейные алгоритмы       1       Запись в тетр.         22       Величины. Выражения       1       § 2.3.1, 2.3.2         23       Команды присваивания.       1       § 2.3.3, 2.3.4         24       Следование. Ветвление. Повторение       1       § 2.4.1-2.4.3         25       Циклы с заданным числом повторений       1       Запись в тетр.         26       Циклы условные       1       Запись в тетр.         27       Условный оператор       1       Запись в тетр.         29       Понятия «зацикливание», «ошибка»       1       Запись в тетр.         30       Общие сведения о языке С# (Паскаль, Бейсик)       1       Запис	12	Высказывания. Логические операции	1		§ 1.3.1
15       Решение задач «Логические выражения»       2       § 1.3.6         16       Таблица истинности. Построение таблиц       2       Запись в тетр.         17       Контрольная работа «Построение таблиц истинности» 33       1       Повт. § 1.3.6         18       Понятие алгоритма. Свойства алгоритма       1       § 2.1.1 – 2.1.3         19       Блок-схемы. Составление блок-схем.       2       § 2.2.2 (а)         20       Алгоритмические языки       1       § 2.2.2 (б)         21       Алгоритмы. Линейные алгоритмы       1       3апись в тетр.         22       Величины. Выражения       1       § 2.3.1, 2.3.2         23       Команды присваивания.       1       § 2.3.3, 2.3.4         24       Следование. Ветвление. Повторение       1       § 2.4.1 - 2.4.3         25       Циклы с заданным числом повторений       1       Запись в тетр.         26       Циклы условные       1       Запись в тетр.         27       Условный оператор       1       Запись в тетр.         28       Создание программ с изученными операторами       1       Запись в тетр.         29       Понятия «зацикливание», «ошибка»       1       Запись в тетр.         30       Общие сведения о языке С# (Паскаль, Бейсик)	13	Конъюнкция. Дизъюнкция. Инверсия	2		§ 1.3.2
16       Таблица истинности. Построение таблиц       2       Запись в тетр.         17       Контрольная работа «Построение таблиц истинности» 33       1       Повт. § 1.3.6         18       Понятие алгоритма. Свойства алгоритма       1       § 2.1.1 – 2.1.3         19       Блок-схемы. Составление блок-схем.       2       § 2.2.2 (а)         20       Алгоритмические языки       1       § 2.2.2 (б)         21       Алгоритмы. Линейные алгоритмы       1       3апись в тетр.         22       Величины. Выражения       1       § 2.3.1, 2.3.2         23       Команды присваивания.       1       § 2.3.3, 2.3.4         24       Следование. Ветвление. Повторение       1       § 2.4.1 - 2.4.3         25       Циклы с заданным числом повторений       1       Запись в тетр.         26       Циклы условные       1       Запись в тетр.         27       Условный оператор       1       Запись в тетр.         28       Создание программ с изученными операторами       1       Запись в тетр.         29       Понятия «зацикливание», «ошибка»       1       Запись в тетр.         30       Общие сведения о языке С# (Паскаль, Бейсик)       1       Запись в тетр.         31       Данные. Типы данных       1	14	Логические выражения	2		§ 1.3.5
17       Контрольная работа «Построение таблиц истинности» 33       1       Повт. § 1.3.6         18       Понятие алгоритма. Свойства алгоритма       1       § 2.1.1 – 2.1.3         19       Блок-схемы. Составление блок-схем.       2       § 2.2.2 (а)         20       Алгоритмические языки       1       § 2.2.2 (б)         21       Алгоритмы. Линейные алгоритмы       1       Запись в тетр.         22       Величины. Выражения       1       § 2.3.1, 2.3.2         23       Команды присваивания.       1       § 2.3.3, 2.3.4         24       Следование. Ветвление. Повторение       1       § 2.4.1 - 2.4.3         25       Циклы с заданным числом повторений       1       Запись в тетр.         26       Циклы условные       1       Запись в тетр.         27       Условный оператор       1       Запись в тетр.         28       Создание программ с изученными операторами       1       Запись в тетр.         29       Понятия «зацикливание», «ошибка»       1       Запись в тетр.         30       Общие сведения о языке С# (Паскаль, Бейсик)       1       Запись в тетр.         31       Данные. Типы данных       1       Запись в тетр.	15	Решение задач «Логические выражения»	2		§ 1.3.6
18       Понятие алгоритма. Свойства алгоритма       1       § 2.1.1 – 2.1.3         19       Блок-схемы. Составление блок-схем.       2       § 2.2.2 (а)         20       Алгоритмические языки       1       § 2.2.2 (б)         21       Алгоритмы. Линейные алгоритмы       1       Запись в тетр.         22       Величины. Выражения       1       § 2.3.1, 2.3.2         23       Команды присваивания.       1       § 2.3.3, 2.3.4         24       Следование. Ветвление. Повторение       1       § 2.4.1 - 2.4.3         25       Циклы с заданным числом повторений       1       Запись в тетр.         26       Циклы условные       1       Запись в тетр.         27       Условный оператор       1       Запись в тетр.         28       Создание программ с изученными операторами       1       Запись в тетр.         29       Понятия «зацикливание», «ошибка»       1       Запись в тетр.         30       Общие сведения о языке С# (Паскаль, Бейсик)       1       Запись в тетр.         31       Данные. Типы данных       1       Запись в тетр.	16	Таблица истинности. Построение таблиц	2		Запись в тетр.
19       Блок-схемы. Составление блок-схем.       2       § 2.2.2 (а)         20       Алгоритмические языки       1       § 2.2.2 (б)         21       Алгоритмы. Линейные алгоритмы       1       Запись в тетр.         22       Величины. Выражения       1       § 2.3.1, 2.3.2         23       Команды присваивания.       1       § 2.3.3, 2.3.4         24       Следование. Ветвление. Повторение       1       § 2.4.1 -2.4.3         25       Циклы с заданным числом повторений       1       Запись в тетр.         26       Циклы условные       1       Запись в тетр.         27       Условный оператор       1       Запись в тетр.         28       Создание программ с изученными операторами       1       Запись в тетр.         29       Понятия «зацикливание», «ошибка»       1       Запись в тетр.         30       Общие сведения о языке С# (Паскаль, Бейсик)       1       Запись в тетр.         31       Данные. Типы данных       1       Запись в тетр.	17	Контрольная работа «Построение таблиц истинности» 33	1		Повт. § 1.3.6
20       Алгоритмические языки       1       § 2.2.2 (б)         21       Алгоритмы. Линейные алгоритмы       1       Запись в тетр.         22       Величины. Выражения       1       § 2.3.1, 2.3.2         23       Команды присваивания.       1       § 2.3.3, 2.3.4         24       Следование. Ветвление. Повторение       1       § 2.4.1 - 2.4.3         25       Циклы с заданным числом повторений       1       Запись в тетр.         26       Циклы условные       1       Запись в тетр.         27       Условный оператор       1       Запись в тетр.         28       Создание программ с изученными операторами       1       Запись в тетр.         29       Понятия «зацикливание», «ошибка»       1       Запись в тетр.         30       Общие сведения о языке С# (Паскаль, Бейсик)       1       Запись в тетр.         31       Данные. Типы данных       1       Запись в тетр.	18	Понятие алгоритма. Свойства алгоритма	1		§ 2.1.1 – 2.1.3
21       Алгоритмы. Линейные алгоритмы       1       Запись в тетр.         22       Величины. Выражения       1       § 2.3.1, 2.3.2         23       Команды присваивания.       1       § 2.3.3, 2.3.4         24       Следование. Ветвление. Повторение       1       § 2.4.1 - 2.4.3         25       Циклы с заданным числом повторений       1       Запись в тетр.         26       Циклы условные       1       Запись в тетр.         27       Условный оператор       1       Запись в тетр.         28       Создание программ с изученными операторами       1       Запись в тетр.         29       Понятия «зацикливание», «ошибка»       1       Запись в тетр.         30       Общие сведения о языке С# (Паскаль, Бейсик)       1       Запись в тетр.         31       Данные. Типы данных       1       Запись в тетр.	19	Блок-схемы. Составление блок-схем.	2		§ 2.2.2 (a)
22       Величины. Выражения       1       § 2.3.1, 2.3.2         23       Команды присваивания.       1       § 2.3.3, 2.3.4         24       Следование. Ветвление. Повторение       1       § 2.4.1 - 2.4.3         25       Циклы с заданным числом повторений       1       Запись в тетр.         26       Циклы условные       1       Запись в тетр.         27       Условный оператор       1       Запись в тетр.         28       Создание программ с изученными операторами       1       Запись в тетр.         29       Понятия «зацикливание», «ошибка»       1       Запись в тетр.         30       Общие сведения о языке С# (Паскаль, Бейсик)       1       Запись в тетр.         31       Данные. Типы данных       1       Запись в тетр.	20	Алгоритмические языки	1		§ 2.2.2 (б)
23       Команды присваивания.       1       § 2.3.3, 2.3.4         24       Следование. Ветвление. Повторение       1       § 2.4.1 - 2.4.3         25       Циклы с заданным числом повторений       1       Запись в тетр.         26       Циклы условные       1       Запись в тетр.         27       Условный оператор       1       Запись в тетр.         28       Создание программ с изученными операторами       1       Запись в тетр.         29       Понятия «зацикливание», «ошибка»       1       Запись в тетр.         30       Общие сведения о языке С# (Паскаль, Бейсик)       1       Запись в тетр.         31       Данные. Типы данных       1       Запись в тетр.	21	Алгоритмы. Линейные алгоритмы	1		Запись в тетр.
24       Следование. Ветвление. Повторение       1       § 2.4.1 -2.4.3         25       Циклы с заданным числом повторений       1       Запись в тетр.         26       Циклы условные       1       Запись в тетр.         27       Условный оператор       1       Запись в тетр.         28       Создание программ с изученными операторами       1       Запись в тетр.         29       Понятия «зацикливание», «ошибка»       1       Запись в тетр.         30       Общие сведения о языке С# (Паскаль, Бейсик)       1       Запись в тетр.         31       Данные. Типы данных       1       Запись в тетр.	22	Величины. Выражения	1		§ 2.3.1, 2.3.2
24       Следование. Ветвление. Повторение       1       § 2.4.1 -2.4.3         25       Циклы с заданным числом повторений       1       Запись в тетр.         26       Циклы условные       1       Запись в тетр.         27       Условный оператор       1       Запись в тетр.         28       Создание программ с изученными операторами       1       Запись в тетр.         29       Понятия «зацикливание», «ошибка»       1       Запись в тетр.         30       Общие сведения о языке С# (Паскаль, Бейсик)       1       Запись в тетр.         31       Данные. Типы данных       1       Запись в тетр.	23	Команды присваивания.	1		§ 2.3.3, 2.3.4
26       Циклы условные       1       Запись в тетр.         27       Условный оператор       1       Запись в тетр.         28       Создание программ с изученными операторами       1       Запись в тетр.         29       Понятия «зацикливание», «ошибка»       1       Запись в тетр.         30       Общие сведения о языке С# (Паскаль, Бейсик)       1       Запись в тетр.         31       Данные. Типы данных       1       Запись в тетр.	24	Следование. Ветвление. Повторение	1		§ 2.4.1 -2.4.3
27       Условный оператор       1       Запись в тетр.         28       Создание программ с изученными операторами       1       Запись в тетр.         29       Понятия «зацикливание», «ошибка»       1       Запись в тетр.         30       Общие сведения о языке С# (Паскаль, Бейсик)       1       Запись в тетр.         31       Данные. Типы данных       1       Запись в тетр.	25	Циклы с заданным числом повторений	1		Запись в тетр.
28       Создание программ с изученными операторами       1       Запись в тетр.         29       Понятия «зацикливание», «ошибка»       1       Запись в тетр.         30       Общие сведения о языке С# (Паскаль, Бейсик)       1       Запись в тетр.         31       Данные. Типы данных       1       Запись в тетр.	26	Циклы условные	1		Запись в тетр.
29       Понятия «зацикливание», «ошибка»       1       Запись в тетр.         30       Общие сведения о языке С# (Паскаль, Бейсик)       1       Запись в тетр.         31       Данные. Типы данных       1       Запись в тетр.	27	Условный оператор	1		Запись в тетр.
30       Общие сведения о языке С# (Паскаль, Бейсик)       1       Запись в тетр.         31       Данные. Типы данных       1       Запись в тетр.	28	Создание программ с изученными операторами	1		Запись в тетр.
31 Данные. Типы данных 1 Запись в тетр.	29	Понятия «зацикливание», «ошибка»	1		Запись в тетр.
31 Данные. Типы данных 1 Запись в тетр.	30	Общие сведения о языке С# (Паскаль, Бейсик)	1		Запись в тетр.
	31	,	1		Запись в тетр.
32   Ввод и вывод данных   1   Запись в тетр.	32	Ввод и вывод данных	1		Запись в тетр.

33	Переменные и константы	1	Запись в тетр.
34	Вывод текста на консоль	1	Запись в тетр.
35	Оператор for	1	Запись в тетр.
36	Использование оператора for	1	Запись в тетр.
37	Решение задач с использованием for	1	Запись в тетр.
38	Контрольная работа «Оператор for»	1	Запись в тетр.
39	Оператор while	1	Запись в тетр.
40	Использование оператора while	1	Запись в тетр.
41	Решение задач с использованием while	1	Запись в тетр.
42	Оператор if	1	Запись в тетр.
43	Использование оператора if	1	Запись в тетр.
44	Решение задач с использованием if	1	Запись в тетр.
45	Решение задач «Сумма чисел конечного ряда»	1	Запись в тетр.
46	Решение задач «Нахождение максимума и минимума чисел»	1	Запись в тетр.
47	Решение задач «Нахождение определителя матрицы 2-го порядка»	1	Запись в тетр.
48	Решение задач «Нахождение определителя матрицы 3-го порядка»	1	Запись в тетр.
49	Решение задач «Нахождение дискриминанта уравнения»	1	Запись в тетр.
50	Решение задач «Решение квадратного уравнения по заданным коэффициентам»	1	Запись в тетр.
51	Повторение пройденного курса	1	Запись в тетр.
	ИТОГО (ч)	68	



#### Пояснительная записка

#### ИНФОРМАТИКА-9 класс

Программа по информатике на уровне основного общего образования составлена на основе требований к результатам освоения основной образовательной программы основного общего образования, представленных в ФГОС ООО, а также федеральной рабочей программы воспитания.

Программа по информатике даёт представление о целях, общей стратегии обучения, воспитания и развития обучающихся средствами информатики на базовом уровне, устанавливает обязательное предметное содержание, предусматривает его структурирование по разделам и темам.

Программа по информатике определяет количественные и качественные характеристики учебного материала для каждого года изучения, в том числе для содержательного наполнения разного вида контроля (промежуточной аттестации обучающихся, всероссийских проверочных работ, государственной итоговой аттестации). Программа по информатике является основой для составления авторских учебных программ, тематического планирования курса учителем.

**Целями** изучения информатики на уровне основного общего образования являются:

формирование основ мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки информатики, достижениям научно-технического прогресса и общественной практики, за счёт развития представлений об информации как о важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества, понимания роли информационных процессов, информационных ресурсов и информационных технологий в условиях цифровой трансформации многих сфер жизни современного общества; обеспечение условий, способствующих развитию алгоритмического мышления как необходимого условия профессиональной деятельности в современном информационном обществе, предполагающего способность обучающегося разбивать сложные задачи на более простые подзадачи, сравнивать новые задачи с задачами, решёнными ранее, определять шаги для достижения результата и так далее; формирование и развитие компетенций обучающихся в области использования информационно-коммуникационных технологий, в том числе знаний, умений и навыков работы с информацией.

Информатика в основном общем образовании отражает: сущность информатики как научной дисциплины, изучающей закономерности протекания и возможности автоматизации информационных процессов в различных системах; основные области применения информатики, прежде всего информационные технологии, управление и социальную сферу; междисциплинарный характер информатики и информационной деятельности. Изучение информатики оказывает существенное влияние на формирование мировоззрения обучающегося, его жизненную позицию,

закладывает основы понимания принципов функционирования и использования информационных технологий как необходимого инструмента практически любой деятельности и одного из наиболее значимых технологических достижений современной цивилизации. Многие предметные знания и способы деятельности, освоенные обучающимися при изучении информатики, находят применение как в рамках образовательного процесса при изучении других предметных областей, так и в иных жизненных ситуациях, становятся значимыми для формирования качеств личности, то есть ориентированы на формирование метапредметных и личностных результатов обучения.

Основные задачи учебного предмета «Информатика» — сформировать у обучающихся: понимание принципов устройства и функционирования объектов цифрового окружения, представления об истории и тенденциях развития информатики периода цифровой трансформации современного общества; знания, умения и навыки грамотной постановки задач, возникающих в практической деятельности, для их решения с помощью информационных технологий, умения и навыки формализованного описания поставленных задач; базовые знания об информационном моделировании, в том числе о математическом моделировании; знание основных алгоритмических структур и умение применять эти знания для построения алгоритмов решения задач по их математическим моделям; умения и навыки составления простых программ по построенному алгоритму на одном из языков программирования высокого уровня; умения и навыки эффективного использования основных типов прикладных программ (приложений) общего назначения.

Цели и задачи изучения информатики на уровне основного общего образования определяют структуру основного содержания учебного предмета в виде следующих четырёх тематических разделов: цифровая грамотность; теоретические основы информатики; алгоритмы и программирование; информационные технологии. Общее число часов, рекомендованных для изучения информатики на базовом уровне в 9 классе —34 часа (1 час в неделю).

Изучение информатики на уровне основного общего образования направлено на достижение обучающимися личностных, метапредметных и предметных результатов освоения содержания учебного предмета.

#### ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Личностные результаты имеют направленность на решение задач воспитания, развития и социализации обучающихся средствами учебного предмета. В результате изучения информатики на уровне основного общего образования у обучающегося будут сформированы следующие личностные результаты в части:

- 1) патриотического воспитания:
- ценностное отношение к отечественному культурному, историческому и научному наследию, понимание значения информатики как науки в жизни современного общества, владение достоверной информацией о передовых мировых и отечественных достижениях в области информатики и информационных технологий, заинтересованность в научных знаниях о цифровой трансформации современного общества;
- 2) духовно-нравственного воспитания: ориентация на моральные ценности и нормы в ситуациях нравственного выбора, готовность оценивать своё поведение и поступки, а также поведение и поступки других людей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков, активное неприятие асоциальных поступков, в том числе в Интернете;

#### 3) гражданского воспитания:

представление о социальных нормах и правилах межличностных отношений в коллективе, в том числе в социальных сообществах, соблюдение правил безопасности, в том числе навыков безопасного поведения в интернет-среде, готовность к разнообразной совместной деятельности при выполнении учебных, познавательных задач, создании учебных проектов, стремление к взаимопониманию и взаимопомощи в процессе этой учебной деятельности, готовность оценивать своё поведение и поступки своих товарищей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков; 4) ценностей научного познания:

сформированность мировоззренческих представлений об информации, информационных процессах и информационных технологиях, соответствующих современному уровню развития науки и общественной практики и составляющих базовую основу для понимания сущности научной картины мира; интерес к обучению и познанию, любознательность, готовность и способность к самообразованию, осознанному выбору направленности и уровня обучения в дальнейшем;

овладение основными навыками исследовательской деятельности, установка на осмысление опыта, наблюдений, поступков и стремление совершенствовать пути достижения индивидуального и коллективного благополучия; сформированность информационной культуры, в том числе навыков самостоятельной работы с учебными текстами, справочной литературой, разнообразными средствами информационных технологий, а также умения самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности;

5) формирования культуры здоровья:

осознание ценности жизни, ответственное отношение к своему здоровью, установка на здоровый образ жизни, в том числе и за счёт освоения и соблюдения требований безопасной эксплуатации средств информационных и коммуникационных технологий;

6) трудового воспитания:

интерес к практическому изучению профессий и труда в сферах профессиональной деятельности, связанных с информатикой, программированием и информационными технологиями, основанными на достижениях науки информатики и научно-технического прогресса;

осознанный выбор и построение индивидуальной траектории образования и жизненных планов с учётом личных и общественных интересов и потребностей;

7) экологического воспитания:

осознание глобального характера экологических проблем и путей их решения, в том числе с учётом возможностей информационных и коммуникационных технологий:

8) адаптации обучающегося к изменяющимся условиям социальной и природной среды:

освоение обучающимися социального опыта, основных социальных ролей, соответствующих ведущей деятельности возраста, норм и правил общественного поведения, форм социальной жизни в группах и сообществах, в том числе существующих в виртуальном пространстве.

МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Метапредметные результаты освоения программы по информатике отражают овладение универсальными учебными действиями – познавательными,

коммуникативными, регулятивными.

Познавательные универсальные учебные действия

Базовые логические действия:

умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логические рассуждения, делать умозаключения (индуктивные, дедуктивные и по аналогии) и выводы;

умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач;

самостоятельно выбирать способ решения учебной задачи (сравнивать несколько вариантов решения, выбирать наиболее подходящий с учётом самостоятельно выделенных критериев).

Базовые исследовательские действия:

формулировать вопросы, фиксирующие разрыв между реальным и желательным состоянием ситуации, объекта, и самостоятельно устанавливать искомое и данное;

оценивать на применимость и достоверность информацию, полученную в ходе исследования;

прогнозировать возможное дальнейшее развитие процессов, событий и их последствия в аналогичных или сходных ситуациях, а также выдвигать предположения об их развитии в новых условиях и контекстах.

Работа с информацией:

выявлять дефицит информации, данных, необходимых для решения поставленной задачи;

применять различные методы, инструменты и запросы при поиске и отборе информации или данных из источников с учётом предложенной учебной задачи и заданных критериев;

выбирать, анализировать, систематизировать и интерпретировать информацию различных видов и форм представления;

самостоятельно выбирать оптимальную форму представления информации и иллюстрировать решаемые задачи несложными схемами, диаграммами, иной графикой и их комбинациями;

оценивать надёжность информации по критериям, предложенным учителем или сформулированным самостоятельно;

эффективно запоминать и систематизировать информацию.

Коммуникативные универсальные учебные действия

Общение:

сопоставлять свои суждения с суждениями других участников диалога, обнаруживать различие и сходство позиций;

публично представлять результаты выполненного опыта (эксперимента, исследования, проекта);

самостоятельно выбирать формат выступления с учётом задач презентации и особенностей аудитории и в соответствии с ним составлять устные и письменные тексты с использованием иллюстративных материалов.

Совместная деятельность (сотрудничество):

понимать и использовать преимущества командной и индивидуальной работы при решении конкретной проблемы, в том числе при создании информационного продукта;

принимать цель совместной информационной деятельности по сбору, обработке, передаче, формализации информации, коллективно строить действия по её достижению: распределять роли, договариваться, обсуждать процесс и

результат совместной работы;

выполнять свою часть работы с информацией или информационным продуктом, достигая качественного результата по своему направлению и координируя свои действия с другими членами команды; оценивать качество своего вклада в общий информационный продукт по критериям, самостоятельно сформулированным участниками взаимодействия;

сравнивать результаты с исходной задачей и вклад каждого члена команды в достижение результатов, разделять сферу ответственности и проявлять готовность к предоставлению отчёта перед группой.

Регулятивные универсальные учебные действия

Самоорганизация:

выявлять в жизненных и учебных ситуациях проблемы, требующие решения;

ориентироваться в различных подходах к принятию решений (индивидуальное принятие решений, принятие решений в группе); самостоятельно составлять алгоритм решения задачи (или его часть), выбирать способ решения учебной задачи с учётом имеющихся ресурсов и собственных возможностей, аргументировать предлагаемые варианты решений; составлять план действий (план реализации намеченного алгоритма решения), корректировать предложенный алгоритм с учётом получения новых знаний об изучаемом объекте;

делать выбор в условиях противоречивой информации и брать ответственность за решение.

Самоконтроль (рефлексия):

владеть способами самоконтроля, самомотивации и рефлексии; давать оценку ситуации и предлагать план её изменения; учитывать контекст и предвидеть трудности, которые могут возникнуть при решении учебной задачи, адаптировать решение к меняющимся обстоятельствам;

объяснять причины достижения (недостижения) результатов информационной деятельности, давать оценку приобретённому опыту, уметь находить позитивное в произошедшей ситуации;

вносить коррективы в деятельность на основе новых обстоятельств, изменившихся ситуаций, установленных ошибок, возникших трудностей; оценивать соответствие результата цели и условиям.

Эмоциональный интеллект:

ставить себя на место другого человека, понимать мотивы и намерения другого;

Принятие себя и других:

осознавать невозможность контролировать всё вокруг даже в условиях открытого доступа к любым объёмам информации.

ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

К концу обучения в 7 классе у обучающегося будут сформированы следующие умения:

пояснять на примерах смысл понятий «информация», «информационный процесс», «обработка информации», «хранение информации», «передача информации»:

кодировать и декодировать сообщения по заданным правилам, демонстрировать понимание основных принципов кодирования информации различной природы (текстовой, графической, аудио); сравнивать длины сообщений, записанных в различных алфавитах,

оперировать единицами измерения информационного объёма и скорости передачи данных;

оценивать и сравнивать размеры текстовых, графических, звуковых файлов и видеофайлов:

приводить примеры современных устройств хранения и передачи информации, сравнивать их количественные характеристики; выделять основные этапы в истории и понимать тенденции развития компьютеров и программного обеспечения;

получать и использовать информацию о характеристиках персонального компьютера и его основных элементах (процессор, оперативная память, долговременная память, устройства ввода-вывода);

соотносить характеристики компьютера с задачами, решаемыми с его помощью;

ориентироваться в иерархической структуре файловой системы (записывать полное имя файла (каталога), путь к файлу (каталогу) по имеющемуся описанию файловой структуры некоторого информационного носителя);

работать с файловой системой персонального компьютера с использованием графического интерфейса, а именно: создавать, копировать, перемещать, переименовывать, удалять и архивировать файлы и каталоги, использовать антивирусную программу:

представлять результаты своей деятельности в виде структурированных иллюстрированных документов, мультимедийных презентаций; искать информацию в Интернете (в том числе, по ключевым словам, по изображению), критически относиться к найденной информации, осознавая опасность для личности и общества распространения вредоносной информации, в том числе экстремистского и террористического характера; понимать структуру адресов веб-ресурсов;

использовать современные сервисы интернет-коммуникаций; соблюдать требования безопасной эксплуатации технических средств информационных и коммуникационных технологий, соблюдать сетевой этикет, базовые нормы информационной этики и права при работе с приложениями на любых устройствах и в Интернете, выбирать безопасные стратегии поведения в сети:

применять методы профилактики негативного влияния средств информационных и коммуникационных технологий на здоровье пользователя.

Настоящая рабочая учебная программа «Информатика» для 7 класса средней общеобразовательной школы составлена на основе Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования (ФГОС ООО) и авторской программы Л. Л. Босовой, А. Ю. Босовой (М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2014) и ориентирована на работу по учебно-методическому комплекту:

- 7. Босова Л. Л. Информатика: учебник для 9 класса [Текст] / Л. Л. Босова, А. Ю. Босова. М.: БИНОМ. Лаборатория знаний
- 8. Босова Л. Л. Информатика [Текст] : рабочая тетрадь для 9 класса / Л. Л. Босова, А. Ю. Босова. -М.: БИНОМ. Лаборатория знаний
- 9. Босова Л. Л. Информатика. Программа для основной школы. 7-9 классы [Текст] /Л. Л. Босова. М. : БИНОМ. Лаборатория знаний

Информатика – 9 класс

	информатика – 9	RITACC			
<b>№</b> п/п	Тема	Кол-во часов	Дата	Домашнее задание	
1	Глобальная сеть Интернет. Защита личной информации в Интернете. Безопасные стратегии поведения в Интернете.	1		Запись в тетради	
2	Сервисы государственных услуг. Облачные хранилища данных. Средства совместной разработки документов (онлайн-офисы).	1		Запись в тетради	
3	Модели и моделирование. Построение модели	1		1.1.1, 1.1.2, 1.1.3	
4	Математические и компьютерные модели	1		1.2.2, 1.2.3	
5	Графы. Использование графов для решения задач	1		1.3.1 – 1.3.3	
6	Данные в табличной форме. Решение задач	1		1.4.1, 1.4.2	
7	Контрольная работа «Графы»	1		Повт. 1.4	
8	Знакомство с СУБД	1		1.6.1, 1.6.2	
9	Первичное создание СУБД	1		1.6.3, 1.6.4	
10	Этапы решения задач на ПК	1		2.1.1, 2.1.2	
11	Контрольная работа «Этапы решения задач на ПК»	1		Повт. 2.1.1, 2.1.2	
12	Массивы. Описание и заполнение массива	2		2.2.1 – 2.2.3	
13	Сумма элементов массива. Поиск в массиве	1		2.2.4 – 2.2.6	
14	Алгоритм. Последовательное построение алгоритма	1		2.3.1	
15	Разработка алгоритма методом уточнения	1		2.3.2	
16	Составление и отладка программ, реализующих типовые алгоритмы обработки одномерных числовых массивов	1		Запись в тетради	
17	Управление. Сигнал. Обратная связь.	1		2.3.4	
18	Электронные таблицы. Интерфейс Excel	1		Запись в тетради	
19	Типы данных в ячейках электронной таблицы.	1		Запись в тетр.	
20	Данные в ячейках таблицы	1		3.1.2	
21	Основные режимы работы в Excel	1		3.1.3	
22	Вычисления в Excel	2		3.2.1	
23	Встроенные функции	1		3.2.2	
24	Вычисления с использованием функций	1		3.2.3	
25	Контрольная работа «Вычисления в приложении Excel»	1		Повт. 3.2.3	
26	Сортировка и поиск данных	1		3.3.1	
27	Построение диаграмм	1		3.3.2 (а, б, в)	
28	Самостоятельная работа «Построение диаграмм»	1		Повт. 3.3.1	
29	Информация. Компьютерные сети. Локальные сети	1		4.1.1 – 4.1.3	
30	Интернет. Протоколы передач данных	1		4.2.1 – 4.2.4	
31	Файловые архивы. Электронная почта	1		4.3.1 – 4.3.7	

32	Повторение изученного курса	1	Повт. темы 3 и 4 чтв
	ИТОГО	34	